

4.0 ANDCOM siekia padidinti matomumą, žinomumą ir galimybes naudoti pramonės sprendimus švietimo srityje žemos kvalifikacijos suaugusiems Lenkijoje, Austrijoje, Lietuvoje, Graikijoje, Ispanijoje, Rumunijoje ir Portugalijoje.

**4.0 ANDCOM pagrindinis dėmesys skiriamas andragogų - suaugusiųjų švietėjų, planuojančių, organizuojančių ir vykdančių švietimo veiklą įvairiuose suaugusiųjų švietimo centruose ir įstaigose, vaidmeniui. Jie yra tiesioginė 4.0ANDCOM tikslinė grupė, ypač mokantys žemos kvalifikacijos suaugusiuosius, kurie yra netiesioginė tikslinė grupė.**

#### **4.0ANDCOM konsorciūmas**

ANDCOM 4.0 konsorciūmas yra sudarytas iš partnerių iš įvairių geografinių ir profesinių sluoksnių, kad būtų užtikrintas sėkmingas šio daugiaapakopio projekto įgyvendinimas.

- STOWARZYSZENIE CENTRUMWSPIERANIA EDUKACJI PRZEDSIĘBIORCZOŚCI (**LENKIJA**)
- SOCIALINIŲ INOVACIJŲ FONDAS (**LIETUVA**)
- BEST INSTITUT FÜR BERUFSBEZOGENE WEITERBILDUNG UND PERSONALTRAINING GMBH (**AUSTRIJA**)
- SC LUDOR ENGINEERING SRL (**RUMUNIJA**)
- MINDSHIFT TALENT ADVISORY LDA (**PORTUGALIJA**)
- ETAIREIA PROIGMENON EFARMOGON SISTIMATON DIOIKISIS-MONOPROSOPI ETAREIA PERIOPISMENIS EYTHINIS (**GRAIKIJA**)
- UNIVERSITAT ROVIRA I VIRGILI (**ISPANIJA**)

<https://andcom.erasmus.site/>

## **4.0 didactic approaches in duty of developing ANDragog's COMPETences**



Bendrai finansuojama pagal Europos Sąjungos programą „Erasmus+“

Europos Komisijos parama šio projekto rengimui nėra jo turinio patvirtinimas ir atspindi tik autorių požiūrį. Komisija negali būti laikoma atsakinga už bet kokį jame esančios informacijos panaudojimą.



## Europos komisija:

„Daugelis stebėtojų mano, kad Europa yra naujos pramonės revoliucijos, laikomos ketvirtuoju tokiu šuoliu į priekį, pradžioje ir vadinasi „Pramonė 4.0“. Visuotinis daviklių naudojimas, belaidžio ryšio ir tinklų plėtra, vis intelektualių robotų ir mašinų diegimas, taip pat padidinta skaičiavimo galia mažesnėmis sąnaudomis ir „didelių duomenų“ analizės plėtra gali iš pagrindų pakeisti gamybą Europoje. Ši naujoji skaitmeninė pramonės revoliucija žada didesnę gamybos lankstumą, masinį pritaikymą, padidintą greitį, geresnę kokybę ir didesnę našumą.“

Taigi, projekto rezultatai bus kuriami taip, kad suaugusiųjų švietėjams būtų veiksmingai suteikiamos žinios, įgūdžiai ir kompetencija šia tema, pateikiant efektyviausius žemos kvalifikacijos suaugusiųjų mokymo scenarijus. Projekte numatoma sukurti 2 intelektualinius produktus:

- 1) „Pramonė 4.0“ žemos kvalifikacijos suaugusiųjų mokyme - mobilus mokymosi kursai suaugusiųjų švietėjams.
- 2) Video gidas suaugusiųjų švietėjams: „Kaip efektyviai įdiegti „Pramonė 4.0“ pasiekimus mokant žemos kvalifikacijos suaugusiuosius?“



Rezultatuose konsorciumas sutelkia dėmesį į šias „Pramonė 4.0“ sąvokas, kurios, kaip nustatyta, yra įdomiausios fikslinei auditorijai:

1. Daiktų internetas suaugusiųjų mokymo metodikos kontekste.
2. Priedų gamyba, kaip suaugusiųjų didaktikos objektas.
3. Papildyta realybė, kaip reali alternatyva analoginėms didaktinėms medžiagoms.
4. Robotika, kuri neturi būti sunki.
5. Kibernetinis saugumas, kaip kiekvieno mokymosi proceso būtinybė.
6. Debesų kompiuterija, kaip duomenų tvarkymo ir saugojimo ateitis.
7. Dirbtinis intelektas, kuris gali pakelti išsilavinimą ir ateities perspektyvas į naują lygį.

## 4.0 ANDCOM

ANDCOM - 4.0 didaktiniai  
metodai andragogų  
kompetencijų vystymui

Projekto pradžia: 2019/10/01  
Trukmė: 24 mėnesiai