

# 4.0 ANDCOM NAUJIENLAIŠKIS

ANDCOM - 4.0 didaktiniai metodai andragogų kompetencijų vystymui



4.0 ANDCOM

Nr. 2, 2020 rugsėjis – 2021 sausis

## Sveiki atvertę antrąjį projekto „4.0 ANDCOM“ naujienlaiškį!

Projekto **ANDCOM - 4.0 didaktiniai metodai andragogų kompetencijų vystymui** tikslas - pristatyti naują požiūrį į žemų gebėjimų ir žemos kvalifikacijos suaugusiųjų švietimą. 4.0 ANDCOM daugiausia dėmesio skiria andragogų - suaugusiųjų švietėjų - vaidmeniui, kurie planuoja, organizuoja ir vykdo švietimo veiklą įvairiuose suaugusiųjų švietimo centruose ir įstaigose. Iš viso **septyni moduliai buvo sukurti kaip m-mokymosi kursai suaugusiųjų švietėjams**, kuriuos bus galima rasti priemonėje „**Pramonė 4.0 mokant žemos kvalifikacijos suaugusiųjų**“. Šiame, jau antrame, „4.0 ANDCOM“ informaciniame biuletenyje pristatome 3 modulius, kurie dar nebuvo pristatyti pirmajame numeryje.

Vaizdo gidas andragogams: „Kaip veiksmingai taikyti „Pramonė 4.0“ pasiekimus mokant žemos kvalifikacijos suaugusiųjų?“ šiuo metu yra kuriamos ir bus pristatytos kitame numeryje

## M1. Daiktų internetas suaugusiųjų mokymo metodikos kontekste, paruošė BEST

Daiktų internetas, arba DI, reiškia milijardus fizinių įrenginių visame pasaulyje, kurie dabar yra prisijungę prie interneto bei gali rinkti duomenis ir dalytis jais su kitomis mašinomis / kompiuteriais ar žmonėmis. Pigių procesorių ir belaidžių tinklų dėka artimiausiu metu gali būti beveik neribota tai, kas gali tapti DI dalimi. Šiandien jau turime išmanius šaldytuvus, radijo imtuvus ir televizorius, telefonus ar planšetinius kompiuterius, šviestuvus, skalbimo mašinas ir robotus siurblius, virtuvės prietaisus, raktus ar kūno rengybos apyrankes, šildymo ir navigacijos sistemas ir net automobilius, palaikančios ryšį su internetu.

Šio modulio tikslas yra paaiškinti, kas yra daiktų internetas (arba DI) ir kaip jis gali būti pritaikytas švietimo sistemoje. Jis skirtas suaugusiųjų švietėjams laipsniškam šios temos įvedimui į jų mokymo programas ar kursus. Tai padės jiems suprasti, kokių įgūdžių ir kompetencijų reikia „išmaniajam ugdymui“, įskaitant DI ir yra gera pagalba naudojant naujoviškus mokymo metodus bei planuojant naujoves mokymuose.

*Pigių procesorių ir belaidžių tinklų dėka artimiausiu metu daiktų internetas neribotai išplės savo apimtį.*



Daiktų internetas.Šaltinis:  
<https://www.kdnuggets.com/wp-content/uploads/iot-network.jpg>

### Šiame numeryje

3 iš 7 m-mokymosi modulių pristatymas:

M1. Daiktų internetas suaugusiųjų mokymo metodikos kontekste.

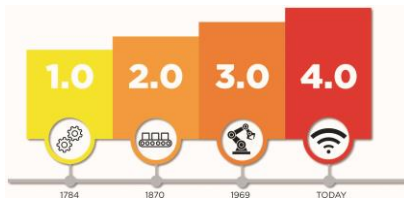
M4. Robotika, kuri neturi būti sunki.

M6. Debesų kompiuterija, kaip duomenų tvarkymo ir saugojimo ateitis.

ANDCOM Facebook'e

Partnerių susitikimai





Pramonės (re)evoliucija. Šaltinis:  
Mindshift Talent Advisory

## M4. Robotika, kuri neturi būti sunki, paruošė Mindshift

Robotai dabar yra populiareni nei bet kada. Robotika buvo pagrindinė tendencija per pastarąjį dešimtmetį, o robotai pradeda daryti didelį poveikį visuomenei dėl to, kad jie naudojami ne vien pramoninėse surinkimo linijose. Žodis robotas dažnai pasirodo daugelyje programų. Jis naudojamas sąvokoms ir prietaisams nurodyti.

Šio modulio tikslas yra suteikti andragogams pagrindus apie robotikos taikymą švietime (RŠ) ir supratimą, kad robotai yra daug labiau paplitę ir naudojami kasdiniame gyvenime, nei mes galime įsivaizduoti. Švietime robotika gali būti taikoma daugelyje kitų sričių, ne tik kaip paprastų robotų programavimas arba technologijų mokymas.

## M6. Debesų kompiuterija, kaip duomenų tvarkymo ir saugojimo ateitis, paruošė CWEP

Debesų kompiuterija - tai IT galimybių (duomenų rinkimas, programinės įrangos naudojimas, paslaugos ir kt.) naudojimas perkant paslaugas iš išorės subjekto. Todėl Jums nereikia įsigyti brangių kompiuterių ir programinės įrangos arba specializuotų serverių duomenims kaupti. Taigi, iš esmės jūs naudojate tam tikras IT priemones, nepirkdami jų fiziškai, bet todėl, kad kažkas jas padarė jums prieinamas (pardavėjas teikia serverius, programas, saugojimo vietas) ir jūs už tai mokate tiekėjui.

Debesų kompiuterija yra technologija, daranti įtaką verslui ir visiems interneto vartotojams. Tai leidžia įmonėms dirbti efektyviau ir optimizuoti išlaidas bei procesus. Tai taip pat palyginti jauna technologija, tačiau jos poveikį galime pastebėti kiekvienas iš mūsų kiekvieną dieną (nors galbūt to ir nežinome). Šis modulis skirtas išaiškinti debesų kompiuterijos koncepciją ir terminologiją.



Šaltinis: <https://pixabay.com/pl/illustrations/chmura-komputer-hosting-3406627/>

*Debesų kompiuterija yra technologija, daranti įtaką verslui ir visiems interneto vartotojams*

## ANDCOM Facebook'e

Nuo 2020 m. liepos mėn. Facebook paskyroje galite sekti naujienas ANDCOM projekto naujinas:  
<https://www.facebook.com/Andcom.eu/>

## Partnerių susitikimai

2020 liepos 10 d. įvyko „4.0 ANDCOM“ - 2-asis partnerių internetinis susitikimas. Susitikimo metu buvo aptarta projekto eiga ir numatytos tolimesnės veiklos.

Šiuo metu baigiami m-mokymosi kursai „Pramonė 4.0 mokant žemos kvalifikacijos suaugusiuosius“ ir pradedamas ruošti video vadovas suaugusiųjų švietėjams.

Europos Komisijos parama šio projekto rengimui nėra jo turinio patvirtinimas ir atspindi tik autorių požiūrį. Komisija negali būti laikoma atsakinga už bet kokį jame esančios informacijos panaudojimą

Projekto numeris: 2019-1-PL01-KA204-065130